

---

## 11003 Argumentieren und überzeugen statt zu überreden und verlieren

<b>Zielgruppe</b>	Alle, die schriftlich und mündlich argumentieren und überzeugen wollen.
<b>Ihr Nutzen</b>	Das Seminar verbindet wissenschaftliche Erkenntnisse mit Erfahrungen eines Praktikers und bereitet diese gebrauchsfertig auf. Sie lernen alle wesentlichen wissenschaftlichen Hintergründe kennen, die Sie zu plausibler Argumentation befähigen. Beispiele und Übungen komplettieren den Tag.
<b>Inhalt</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Neurologisches und Psycholinguistisches<ul style="list-style-type: none"><li>- Was geht in den Köpfen der Hörer/innen und Leser/innen vor sich, wenn wir argumentieren?</li><li>- Welche Schlussfolgerungen lassen sich daraus für plausible Argumentationen ziehen?</li></ul></li><li>2. Argumentieren im Alltag<ul style="list-style-type: none"><li>- Besonderheiten der Alltagsargumentationen gegenüber formaler Logik</li><li>- Schlussfolgern, Schlüsse ziehen, Erkenntnisse gewinnen</li></ul></li><li>3. Von Sokrates lernen heißt argumentieren lernen<ul style="list-style-type: none"><li>- Die Hebammenkunst des Philosophen gewinnbringend anwenden</li><li>- Wer fragt, argumentiert</li></ul></li><li>4. Was gute Lehrer/innen schon immer wussten<ul style="list-style-type: none"><li>- Methodisches und Didaktisches fürs Argumentieren nutzen</li></ul></li><li>5. Mündlich und Schriftlich<ul style="list-style-type: none"><li>- Unterschiede und Besonderheiten</li></ul></li></ol>
<b>Abschluss</b>	Teilnahmebestätigung

---

<b>Termin</b>	03.09.2025, 9:00 - 16:00 Uhr
<b>Dauer</b>	1 Tag(e) (8 Unterrichtsstunden)
<b>Ort</b>	Weimar
<b>Dozent</b>	Dr. Jens Kegel
<b>Gebühr</b>	<b>200,00 €</b> für Mitglieder <b>240,00 €</b> für Nichtmitglieder Sofern das Gebührenaufkommen eines Seminars die tatsächlich mit der Durchführung verbundenen Kosten nicht deckt, können kostendeckende Gebühren im Einzelfall festgesetzt werden.
<b>Anmeldeschluss</b>	bis 14 Tage vor Lehrgangsbeginn
<b>Organisation</b>	Viktoria Seidl 03643 207-124